

# Le PLS

(Position Latérale de Sécurité)

## **Matériel :**

5 dés

## **Règles :**

Les tours s'effectuent dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le lanceur doit parier sur la présence d'au moins un dé parmi son lancer.

S'il a raison, le compteur de gorgées (initialisé à 1) augmente en fonction de son annonce comme suit : si le lanceur prétend qu'il va faire au moins une fois un chiffre, le compteur augmente de 1, s'il a parié sur la présence de deux fois le chiffre, il augmente de 2.

Le but étant de faire une série de paris gagnants pouvant aller jusqu'à 10, faisant boire un cul-sec au joueur suivant.

Cependant en cas de pari perdant, le lanceur devra boire lui-même le nombre de gorgées auquel il sera arrivé avant d'échouer.

C'est pourquoi il est possible de s'arrêter en cours de tour et de donner le nombre de gorgées indiqué par le compteur au joueur suivant.

A noter que si le lanceur annonce un pari perdant dès son premier tour de jeu, il boit une moitié de verre et on passe au tour suivant.

En dehors des paris, il existe d'autres règles agissant même lorsque le pari est perdant.

Si le lancer indique 3 chiffres identiques, le lanceur peut donner une moitié de verre à boire au joueur de son choix, un cul-sec si 4 chiffres identiques et deux cul-sec si 5 chiffres identiques (il peut en donner 1 à deux joueurs différents).